软件工程期末模拟卷

一、填空题（每空 1 分，共 25 分）

1. 软件生存周期一般可以划分为，问题定义、可行性研究、需求分析、设计、编码、测试和运行和维护。
2. 基于软件的功能划分，软件可以划分成___系统软件_、支撑软件、应用软件__三种。
3. 可行性研究，应从____经济可行性_____、技术可行性、运行可行性、法律可行性和开放方案可行性等方面研究。
4. 系统流程图是描绘____物理系统_____的传统工具。它的基本思想是用图形符号以黑盒子形式 描绘系统里面的每个部件
5. 数据流图的基本四种成分：数据输入的源点和数据输出汇点、加工 、 数据流 和 数据存储文件。
6. 结构化分析方法是面向_数据流_进行需求分析的方法。结构化分析方法使用_数据流图 DFD_与_数据字典_来描述。
7. ____继承性_____是自动地共享类、子类和对象中的方法和数据的机制。
8. 软件详细设计工具可分为 3 类，即_图示工具_、_设计语言_和_表格工具_。
9. 为了在软件开发过程中保证软件的质量，主要采取下述措施：_审查__、复查和管理复审、___测试_。
10. 大型软件测试包括 单元测试 、 集成测试 、确认测试和 系统测试四个步骤。

一、 单项选择题（每小题 2 分，共 20 分）

1. 软件设计中划分模块的一个准则是（ C ）。

   A、 低内聚低耦合 B.低内聚高耦合 C.高内聚低耦合 D.高内聚高耦合

2. Jackson 设计方法是由英国的 M. Jackson 提出的，它是一种面向（ C ）的软件设计方法。

   A、 对象 B.数据流 C.数据结构 D.控制结构

3. 试判断下列叙述中，哪 个（些）是正确的(C)。

   a、软件系统中所有的信息流都可以认为是事务流

   b、软件系统中所有的信息流都可以认为是变换流

   c、事务分析和变换分析的设计步骤是基本相似的

   A、a B、b C、c D、b 和 c

4. （ A ）是用户和设计交换最频繁的方法。

A、原型化方法 B、瀑布模型方法 C. 螺旋模型方法 D、构件组装模型

5. 软件工程方法学的目的是：使软件生产规范化和工程化，而软件工程方法得以实施的主要保证是(C)。

A、硬件环境 B、软件开发的环境

C.软件开发工具和软件开发的环境 D、开发人员的素质

6. 20世纪50年代以来，出现了许多不同的程序设计语言，下列语言中哪个语言是低级语言(D)。

A、PASCAL B、VISUAL BASIC C.C++ D、汇编语言

7. 软件测试的目的是？(D)

A、证明软件的正确性 B.找出软件系统中存在的所有错误

C.证明软件系统中存在错误 D.尽可能多的发现软件系统中的错误

8. 使用白盒测试方法时，确定测试数据应根据（ A ）和指定的覆盖标准。

A、程序的内部逻辑 B、程序的复杂程度

C、该软件的编辑人员 D、程序的功能

9. 软件维护工作的最主要部分是(C)。

A、校正性维护 B、适应性维护 C.完善性维护 D、预防性维护

10. PDL是（ B ）语言。

A、高级程序设计语言 B、伪码式

C、中级程序设计语言 D、低级程序设计语言

二、 判断题（正确的在括号内打上“√”，错误的打上“×”。每题2分，共20分）

1. 用黑盒法测试时，测试用例是根据程序内部逻辑设计的。(X)
2. 发现错误多的程序模块，残留在模块中的错误也多。(V)
3. 为了加快软件维护作业的进度，应尽可能增加维护人员的数目。(X)
4. 软件维护就是改正软件中的错误。(X)
5. 质量保证是为了保证产品和服务充分满足消费者要求的质量而进行的有计划,有组织的活动。(V)
6. 软件开发的主要任务是写程序。 (X)
7. 测试只能证明程序有错误,不能证明程序没有错误。(V)

8. 模块化程序设计中，模块越小，模块化的优点越明显。一般来说，模块的大小都在 10 行以下。（ X ）

9. 在编制程序时，首先应该对程序的结构充分考虑，不要急于开始编码，而要像写软件文档那样，很好地琢磨程序具有什么样的功能，这些功能如何安排，等等。（ X ）

10. 程序设计风格指导原则提出，尽量多使用临时变量。（ X ）

三．程序设计与算法描述题（共 15 分）

1. 根据下面的伪代码程序，完成相应要求。(8 分)

```
START
IF C1
   THEN
      WHILE C2 DO
           f
      ENDDO
 ELSE
      BLOCK
        g
        p
   ENDBLOCK
 ENDIF
REPEAT UNTIL C3
   q
   r
ENDREP
STOP
```

1) 画出程序流程图（4 分）

2) 用 N—S 图描述（4 分）

1）程序流程图如下：4 分

（2）N-S图 如下：4分

2. 有下列伪码程序:

```
START
INPUT (M,N)
IF M>=10
   THEN X=10
   ELSE X=1
ENDIF
IF N>=20
   THEN Y=20
   ELSE Y=2
ENDIF
PRINT(X,Y)
STOP
```

设计该程序的语句覆盖和路径覆盖测试用例。（7分）

设计该程序的语句覆盖和路径覆盖测试用例。

=9(或<10),N=19(或<20)；

=10(或>=10),N=20(或>=20)

路径覆盖的测试用例为

① M=9,N=19；

② M=9、N=20；

③ M=10,N=19；

④ M=10,N=20

一、单项选择题

1、瀑布模型本质上是一种（ C）

A、线性顺序模型　　B、顺序迭代模型　C、线性迭代模型　　D、及早见产品模型

2、使用程序设计的控制结构导出测试用例的测试方法是（ B ）

A、黑盒测试　　B、白盒测试　　C、边界测试　　D、系统测试

3、软件结构图的形态特征能反映程序重用率的是（ C ）

A、深度　　B、宽度　　C、扇入　　D、扇出

4、软件结构图中，模块框之间若有直线连接，表示它们之间存在（ A ）

A、调用关系　　B、组成关系　　C、链接关系　　D、顺序执行关系

5、需求分析最终结果是产生（ B ）

A、项目开发计划　　B、需求规格说明书　　C、设计说明书　　D、可行性分析报告

6、快速原型模型的主要特点之一是(D)

A、开发完毕才见到产品　　B、及早提供全部完整的软件产品

C、开发完毕后才见到工作软件　　D、及早提供工作软件

7、若有一个计算类型的程序，它的输入量只有一个X，其范围是[,]，现从输入的角度考虑一组测试用例:,,,。设计这组测试用例的方法是(C)

A、条件覆盖法　　B、等价分类法　　C、边界值分析法　D、错误推测法

8、软件详细设计主要采用的方法是(C)

A、模块设计　　B、结构化设计　C、PDL语言　　D、结构化程序设计

9、开发软件所需高成本和产品的低质量之间有着尖锐的矛盾，这种现象称做(B)

A. 软件工程　　B. 软件周期　　C. 软件危机　　D. 软件产生

10、按软件生命周期方法设计软件的过程中，画数据流图属于下面哪个阶段的工作（ C）

A、需求分析　　B、概要设计　　C、详细设计　　D、软件维护

11、在快速原型模型的开发过程中，仅作为需求说明的补充形式的原型是（ A ）

A、探索型模型　　B、演化型模型　C、实验型模型　　D、提交型模型

12、程序设计语言的工程特性之一为(C)

A、软件的可重用性　B、数据结构的描述性　C、抽象类型的描述性　D、数据库的易操作性

13、软件按照设计的要求，在规定时间和条件下达到不出故障，持续运行的要求的质量特性称为(A)

A.可用性　　B.可靠性　　C.正确性　　D.完整性

14、模块设计中，最不希望的内聚是（C　）

A、功能内聚　　B、通信内聚　　C、过程内聚　　D、偶然内聚

15、实施快速原型模型方法开发软件的关键在于（D　）

A、CASE 工具的支持　B、如何开发演化型模型　C、项目主管的支持 D、开发人员的素质

16、程序流程图（框图）中的箭头代表(A)。

A.数据流　　B.控制流　　C.调用关系　　D组成关系

17、一个只有顺序结构的程序，其环形复杂度是(B　)。

D.不确定的

18、可行性分析是在系统开发的早期所做的一项重要的论证工作，它是决定该系统是否开发的决策依据，　因此必须给出什么样的回答。（ B　）

A．确定　　B．行或不行　　C．正确　　D．无二义

19、结构化程序设计主要强调的是（ D　）

A、程序的规模　　B、程序的效率　　C、程序设计语言的先进性　　D、程序易读性

20、对象实现了数据和操作的结合，　使数据和操作（ C　）于对象的统一体中。

A、结合　　B、隐藏　　C、封装　　D、抽象

21、软件概要设计结束后得到（B　）

A、初始化的软件结构图　　B、优化后的软件结构图

C、模块的接口图和详细算法　　D、程序编码

22、软件需求是度量软件质量的基础，不符合需求的软件就不具备（B　）

A、软件的特点　　B、质量　　C、软件产品　　D、功能

23、软件特性中，程序能够满足规格说明和完成用户业务目标的程度，称作（ A　）

A、正确性　　B、移植性　　C、可靠性　　D、完整性

24、为使得开发人员对软件产品的各个阶段工作都进行周密的思考，从而减少返工，所以（　C　）的编制是很重要的。

A、需求说明　　B、概要说明　　C、软件文档　　D、测试计划

25、系统因错误而发生故障时，仍然能在一定程度上完成预期的功能，则把该软件称为（ A ）。

A、软件容错　　B、系统软件　　C、测试软件　　D、恢复测试

一、选择题

1.软件产品的开发主要是(D)。

A.复制　　B.再生产　　C.拷贝　　D.研制

2.作坊式小团体合作生产方式的时代是(C)时代。

A.程序设计　　B.软件生产自动化　　C.程序系统　　D.软件工程

3.软件工程与计算机科学性质不同，软件工程着重于(C)。

A.理论研究　　B.原理探讨　　C.建造软件系统　　D.原理的理论

4.将每个模块的控制结构转换成计算机可接受的程序代码是(A)阶段的任务。

A.编码　　B.需求分析　　C.详细设计　　D.测试

5.可行性研究的目的是决定(B)。

A.开发项目　　B.项目值得开发否　　C.规划项目　　D.维护项目

6. SA方法用DFD描述(D) 。

A. 系统的控制流程　B. 系统的数据结构　C. 系统的基本加工　D. 系统的功能

7.软件概要设计结束后得到(B)。

A.初始化的软件结构图　B.优化后的软件结构图　C.模块详细的算法　D.程序编码

8.软件设计阶段一般又可分为 (B)。

A.逻辑设计与功能设计　B.概要设计与详细设计　C.概念设计与物理设计　D.模型设计与程序设计

9.软件设计中划分模块的一个准则是(C)。

A.低内聚低耦合　B.低内聚高耦合　C.高内聚低耦合　D.高内聚高耦合

是软件开发过程中用于(C)阶段的描述工具。

A.需求分析　　B.概要设计　　C.详细设计　　D.编程

11. 软件测试的目的是(B)。

A.试验性运行软件　B.发现软件错误　　C.证明软件正确　D.找出软件中全部错误

12.软件测试中,白盒法是通过分析程序的(B)来设计测试用例的。

A.应用范围　　B.内部逻辑　　C.功能　　D.输入数据

13.黑盒法是根据程序的(C)来设计测试用例的。

A.应用范围　　B.内部逻辑　　C.功能　　D.输入数据

14.下面的逻辑测试覆盖中，测试覆盖最弱的是(C)

A.条件覆盖　　B.条件组合覆盖　　C.语句覆盖　D.条件及判定覆盖

15.把一组具有相似特性的对象组合在一起，称之为(C)。

A、多态性　　B、继承性　　C、类　　D、消息

16.面向对象的主要特征除对象唯一性、封装、继承外，还有（ A ）

A、多态性　　B、完整性　　C、可移植性　　D、兼容

17.软件生存周期中时间最长的是(D)阶段。

A.需求分析　B.概要设计　C.测试　　D.维护

18.与计算机科学的理论研究不同，软件工程是一门(C)学科。

A.理论性　B.原理性　　C.工程性　　D.心理性

19.从结构化的瀑布模型看，在它的生命周期中的八个阶段中，下面的几个选项中哪个环节出错，对软件的影响最大(C)。

A、详细设计阶段　　B、概要设计阶段　　C、 需求分析阶段　D、 测试和运行阶段

20.软件工程的出现主要是由于(C)。

A.程序设计方法学的影响　　B.其它工程科学的影响　　C. 软件危机的出现　　D.计算机的发展

21.在软件工程项目中，不随参与人数的增加而使软件的生产率增加的主要问题是(D)

A、 工作阶段间的等待时间　B、 生产原型的复杂性　C、参与人员所需的工作站数　D、参与人员之间的通信困难

22. SA方法的基本思想是(C)

A. 自底向上逐步抽象　　B. 自底向上逐步分解　　C. 自顶向下逐步分解　　D. 自顶向下逐步抽象

23.软件结构图中,模块框之间若有直线连接,表示它们之间存在着(A)关系。

A.调用　　B组成　　C.链接　　D顺序执行

24. 程序设计语言一般简单来说，可划分为低级语言和高级语言两大类，与高级语言相比，用低级语言开发的程序，

具有如下哪种特点(C)

A、 运行效率低，开发效率低 B、 运行效率低，开发效率高

C、 运行效率高，开发效率低 D、 运行效率高，开发效率高

25.为了提高软件测试的效率,应该(D)。

A.随机地选取测试数据 B.取一切可能的输入数据作为测试数据

C.在完成编码以后制定软件的测试计划

D.选择发现错误可能性较大的数据作为测试用例

26. 与设计测试用例无关的文档是(A)。

A.项目开发计划 B.需求规格说明书 C.设计说明书 D.源程序

27. 使用白盒测试方法时确定测试数据应根据(A)和指定的覆盖标准。

A.程序的内部逻辑 B.程序的复杂程度 C.使用说明书 D.程序的功能

28. 软件部件的内部实现与外部可访问性的分离,是指软件的(C)。

A.继承性 B.共享性 C.封装性 D.抽象性

29.一个面向对象系统的体系结构通过它的成分对象和对象间的关系确定，与传统的面向数据流的结构化开发方法相比，它具有的优点是(A).

A、设计稳定 B、变换分析 C、事务分析 D、模块独立性

30. 软件工程方法学的目的是：使软件生产规范化和工程化，而软件工程方法得以实施的主要保证是(C)

A、 硬件环境 B、软件开发的环境 C、软件开发工具和软件开发的环境 D、开发人员的素质

31.软件开发中常采用的结构化生命周期方法，由于其特征而一般称其为(A)

A、 瀑布模型 B、 对象模型 C、 螺旋模型 D、 层次模型

32. 对于分层的DFD，父图与子图的平衡指子图的输入、输出数据流同父图相应加工的输入、输出数据流(A)。

A. 必须一致 B. 数目必须相等 C. 名字必须相同 D. 数目必须不等

33. 软件需求分析阶段的工作，可以分为四个方面：对问题的识别,分析与综合,编写需求分析文档以及(B)

A. 软件的总结 B. 需求分析评审 C. 阶段性报告 D. 以上答案都不正确

34. 在结构化分析方法中，用以表达系统内数据的运动情况的工具有(B)

A. 数据流图　　B. 数据字典　　C. 结构化语言　　D. 判定表与判定树

35. 为了提高模块的独立性，模块内部最好是(C)。

A.逻辑内聚　B.时间内聚　C.功能内聚　D.通信内聚

37.数据流图是常用的进行软件需求分析的图形工具，其基本图形符号是(C)

A. 输入.输出.外部实体和加工　　B. 变换.加工.数据流和存储

C. 加工.数据流.数据存储和外部实体　　D. 变换.数据存储.加工和数据流

38. 软件结构使用的图形工具.一般采用(C)图。

39. 在面向数据流的软件设计方法中，一般将信息流分为(A)

A、 变换流和事务流　B、 变换流和控制流　C、 事务流和控制流　D、 数据流和控制流

40. 程序的三种基本控制结构是(B)。

A.过程、子程序和分程序　B.顺序、选择和重复　C.递归、堆栈和队列　D.调用、返回和转移

41. 白盒测试方法重视(A)的度量。

A.测试覆盖率　　B.测试数据多少　　C.测试费用　　D.测试周期

42. 软件的集成测试工作最好由(D)承担，以提高集成测试的效果。

A.该软件的设计人员　B.该软件开发组的负责人　C.该软件的编程人员　D.不属于该软件开发组的软件设计人员

43. 软件生命周期的最后的一个阶段是(B)

A.书写软件文档　　B.软件维护　　C.稳定性测试　　D.书写详细用户说明

44. 每个对象可用它自己的一组属性和它可以执行的一组（ C ）来表征。

A、行为　　B、功能　C、操作　　D、数据

45. 软件重用的单位是(A)。

A.软件模块 B.性能　　C.系统　　D.功能

46、下列不属于软件工程方法学三要素的是(D)：

A、方法　　B、工具　　C、过程　　D、操作

47、软件开发中大约要付出(C)%的工作量进行测试和排错。

48、系统分析员是(B)

A、用户中系统的直接使用者　B、用户和软件人员的中间人　C、软件的编程人员　D、用户和软件人员的领导

49、结构化分析SA方法以数据流图、(　D)和加工说明等描述工具，即用直观的图和简洁的语言来描述软系统模型。

A、DFD图　　B、PAD图　　C、IPO图　　D、数据字典

50、制定软件计划的目的在于尽早对欲开发的软件进行合理估价，软件计划的任务是(　D)

A、 组织与管理　B、 分析与估算　　C、 设计与测试　　D、 规划与调度

51、结构设计是一种应用最广泛的系统设计方法，是以(　A　)为基础、自顶向下、逐步求精和模块化的过程。

A、数据流　　B、数据流图　　C、数据库　　D、数据结构

52、如果某种内聚要求一个模块中包含的任务必须在同一段时间内执行，则这种内聚为(　A　)。

A、时间内聚　　B、逻辑内聚　　C、通信内聚　　D、信息内聚

53.在软件结构化设计中，好的软件结构设计应该力求做到(　B　)。

A、顶层扇出较少，中间层扇出较高，底层模块低扇入

B、顶层扇出较高，中间层扇出较少，底层模块高扇入

C、顶层扇入较少，中间层扇出较高，底层模块高扇入

D、顶层扇入较少，中间层扇入较高，底层模块低扇入

54、程序的三种基本控制结构是(　B　)

A、过程、子程序和分程序　　B、顺序、选择和循环　　C、递归、堆栈和队列　　D、调用、返回和转移

55、软件测试的手段有多种，通过人工来评审文档或程序，借以发现其中错误，该手段是(　D　)。

A、黑盒测试　　B、正确性测试　　C、动态测试　　D、静态测试

56、黑盒测试在设计测试用例时，主要需要研究(　A　)。

A、需求规格说明与概要设计说明　　B、详细设计说明

C、项目开发计划　　D、概要设计说明与详细设计说明

57、在整个软件维护阶段所花费的全部工作中，(　C　)所占比例最大。

A、改正性维护　　B、适应性维护　　C、完善性维护　　D、预防性维护

58.作坊式小团体合作生产方式的时代是(C)时代。

A.程序设计 B.软件生产自动化 C.程序系统 D.软件工程

59.在结构化分析方法中，用以表达系统内数据的运动情况的工具有(A)。

A. 数据流图 B. 数据词典 C. 结构化语言 D. 判定表与判定树

方法的分析步骤是首先调查了解当前系统的工作流程，然后(A)。

A．获得当前系统的物理模型，抽象出当前系统的逻辑模型，建立目标系统的逻辑模型

B．获得当前系统的物理模型，抽象出目标系统的逻辑模型，建立目标系统的物理模型

C．获得当前系统的物理模型，建立当前系统的物理模型，抽象出目标系统的逻辑模型

D．获得当前系统的物理模型，建立当前系统的物理模型，建立目标系统的物理模型

61.模块的独立性是由内聚性和耦合性来度量的，其中内聚性是(B)

A、 模块间的联系程度 B、 模块的功能强度

C、 信息隐蔽程度 D、 接口的复杂程度

62、PAD图的控制执行流程为(C)

A、自下而下、从左到右 B、自上而下、循环执行

C、自上而下、从左到右 D、都不对

63. 在软件工程中，白盒测试方法可用于测试程序的内部结构。此方法将程序可作为(A)

A.路径的集合 B.循环的集合 C.目标的集合 D.地址的集合

64、软件维护工作的最主要部分是(C)

A.校正性维护 B.适应性维护 C.完善性维护 D.预防性维

65．结构分析方法就是面向（ D）自顶向下逐步求精进行需求分析的方法。

A．目标 B功能 C. 对象 D.数据流

66. 软件是一种(B)产品。

A.物质 B.逻辑 C.有形 D.消耗

67. 结构化分析方法是一种预先严格定义需求的方法，它在实施时强调的是分析对象的(B)

A、控制流 B、数据流 C、程序流 D、指令流

68. 在软件的可行性研究中，可以从不同的角度对软件的可行性进行研究，其中是从软件的功能可行性角度考虑的是(B)

A、 经济可行性 B、技术可行性 C、 操作可行性 D、 法律可行性

69.软件设计的主要任务是设计软件的结构、过程和模块，其中软件结构设计的主要任务是要

确定(C)。

A. 模块间的操作细节　　B. 模块间的相似性

C. 模块间的组成关系　　D. 模块的具体功能

70、下述任务中，不属于软件工程需求分析阶段的是(D) 。

A. 分析软件系统的数据要求　　B. 确定软件系统的功能需求

C. 确定软件系统的性能要求　　D. 确定软件系统的运行平台

71.为了提高模块的独立性，模块内部最好是(C)。

A.逻辑内聚　B.时间内聚　C.功能内聚　D.通信内聚

72. PDL是软件开发过程中用于(C)阶段的描述工具。

A.需求分析　B.概要设计　C.详细设计　D.编程

73.在软件测试中，逻辑覆盖标准主要用于(B)

A.黑箱测试方法　　B.白盒测试方法

C.灰箱测试方法　　D.软件验收方法

74.火车是一种陆上交通工具.火车和陆上交通工具之间的关系是(D)关系。

A.组装　B.整体成员　C.关联　D.一般特殊

75、面向对象方法中动态模型的描述工具是(C)。

A.对象图　B.结构图　C.状态图　D.设计图

76.数据耦合、公共耦合、标记耦合、控制耦合的耦合性从低到高的顺序是（ B ）

A.数据、公共、标记、控制　　B.数据、标记、控制、公共

C.控制、数据、标记、公共　　D.控制、数据、公共、标记

77.在SD方法中全面指导模块划分的最重要的原则是(D)

A.程序模块化　B.模块高内聚　C.模块低耦合　D.模块独立性

78. 需求分析最终结果是产生(B)。

A. 项目开发计划　B. 需求规格说明书　C. 设计说明书　D. 可行性分析报告

79. 软件详细设计的主要任务是确定每个模块的(C)。

A. 功能　B. 外部接口　C. 算法和使用的数据结构　D. 编程

80. 对象实现了数据和操作的结合，使数据和操作(C)于对象的统一体中。

A. 结合　B. 隐藏　C. 封装　D. 抽象

81. 指出PDL是下列哪种语言（ A ）。

A．伪码　B、高级程序设计语言　C．　中级程序设计语言　D、　低级程序设计语言

82．为了提高软件的可维护性，在编码阶段应注意（　D　）

A.保存测试用例和数据 B.提高模块的独立性　C.文档的副作用　D.养成好的程序设计风格

二、填空题

1、软件是_数据结构_、_计算机程序_及其说明程序的_各种文档_。

2、概要设计主要是把各项_功能需求_转换成系统的__体系结构__。

3、面向对象开发方法包括_OOA_、_OOD_、_OOP_、_OOT_四部分。

4、结构化设计中以数据流图为基础的两种具体分析设计方法是__变换分析__、_事物分析__设计。

5、子类自动共享父类的_属性_和_操作_的机制称为继承。

6. 软件工程管理的具体内容包括对开发人员、组织机构、_用户_、_文档资料__等方面的管理。

7、可行性研究的三个方面是_技术可行性_、_社会可行性_和__经济可行性__。

8、在画分层的DFD时，父图与子图的输入输出数据流要__平衡__。

9、在详细设计阶段，除了对模块内的算法进行设计，还应对模块内的__数据结构_进行设计。

10. 对象的抽象是___类___。

11. 软件工程包括软件开发技术和__软件工程管理__两大部分内容。

12、子类只继承一个父类的属性和操作,这称为__单重继承__。

13、需求分析阶段产生的最重要的文档是__需求规格说明书__。

14、两个模块都使用同一张表，模块的这种耦合称为___公共耦合___。

15、被测试程序不在机器上运行,而是采用人工检测和计算机辅助分析检测的手段称为_静态_测试。

16、结构化方法是一种面向数据流的开发方法。由结构化分析、_结构化方法_、结构化程序设计构成。

17、　对象之间通过_消息_进行通信。

18、概要设计主要是把各项功能需求转换成系统的__体系结构__。

19、类具有操作,它是对象__行为__的抽象。

20、集成测试中的具体方法是___渐增式___和___非渐增式___测试方法。

21、结构化分析方法的分析策略是__自顶向下逐步求精__。

22、可行性研究实质上是要在较高层次上以较抽象的方式进行___需求分析和设计__的过程。

23、衡量模块独立性的两个定性标准是__耦合性与内聚性___。

24、继承性是子类自动共享其父类的__数据结构和方法__机制。

25、在面向对象方法中，人们常用状态图描述类中对象的_动态行为_。

26、规定功能的软件，在一定程度上能从错误状态自动恢复到正常状态，则称该软件为___容错__软件。

27.软件工程包括3个要素，即方法、工具、过程。

28. 软件生存周期是指一个软件从提出开发要求开始直到该软件报废不止的整个时期。通常，软件生存周期包括问题定义、可行性研究，需求分析，总体设计，_详细设计_，_编码_，测试，维护活动，可以将这些活动以适当方式分配到不同阶段去完成

29. 数据流图中的箭头表示__数据流__。软件结构图中的箭头方向表示___模块调用__。

30. ___可行性研究___的目的就是用最小的代价在尽可能短的时间内确定该软件项目是否能够开发，是否值得去开发。

31.数据流图仅反映系统必须完成的逻辑功能，所以它是一种__功能_模型。

32. 面向对象方法学 = 对象+ _类_ + __继承_ +消息传送。

33. 软件概要设计的主要任务就是_怎么做_。

34. 软件的生产经历了程序设计、程序系统和 软件工程 3 个阶段。

35. 软件工程的结构化生命周期方法中，一般将软件设计阶段划分为概要设计和详细设计两个阶段。

36. 软件的详细设计可采用图形、表格和过程设计语言 3 种形式的描述工具表示模块的处理过程。

37. 需求分析阶段的任务是确定软件系统需要解决的问题。

38. 程序是按既定算法，用某种计算机语言所规定的指令和语言编写的一系列指令或语言的集合。软件是程序再加上程序实现所需的数据和维护程序所需的文挡的总称。

39. 由于软件生产的复杂性和高成本，使大型软件生产出现了很多问题，即出现软件危机；软件工程正是为了克服它而提出了一种概念及相关方法和技术。

40. 数据流图包括 4 种基本符号：园框代表变换/加工，方框代表外部实体，箭头代表数据流，双杠代表数据存储。

41. 内聚是从功能的角度来度量模块内的联系，耦合是度量模块之间联系的程度。

42. 软件结构中各模块之间相互连接关系的一种度量常称为模块的耦合。

43. 软件测试分为单元测试、集成测试、确认测试、系统测试 4 个阶段。